



Easy Interactive Tools Ver. 4.2

Bedienungsanleitung



Easy Interactive Tools Ver. 4.2 Bedienungsanleitung

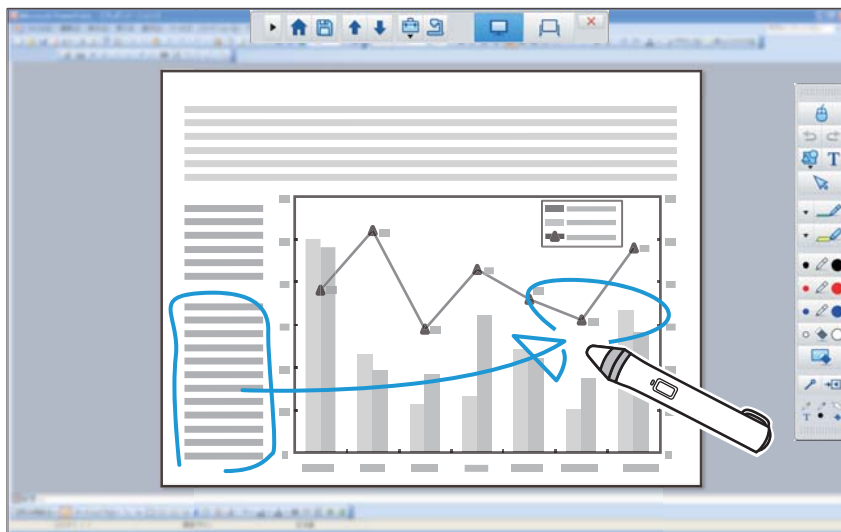
Ausstattung

Easy Interactive Tools ist eine Anwendung, die es Ihnen ermöglicht, auf projizierten Bildern zu zeichnen.

Indem Sie den mit dem Projektor mitgelieferten interaktiven Stift verwenden, werden die folgenden Zeichenfunktionen verfügbar. Sie können auch mit Ihren Fingern auf dem projizierten Bild zeichnen, wenn Ihr Projektor Bedienung per Berührung unterstützt.

Zeichnen auf einem projizierten Bild (Anmerkungsmodus)

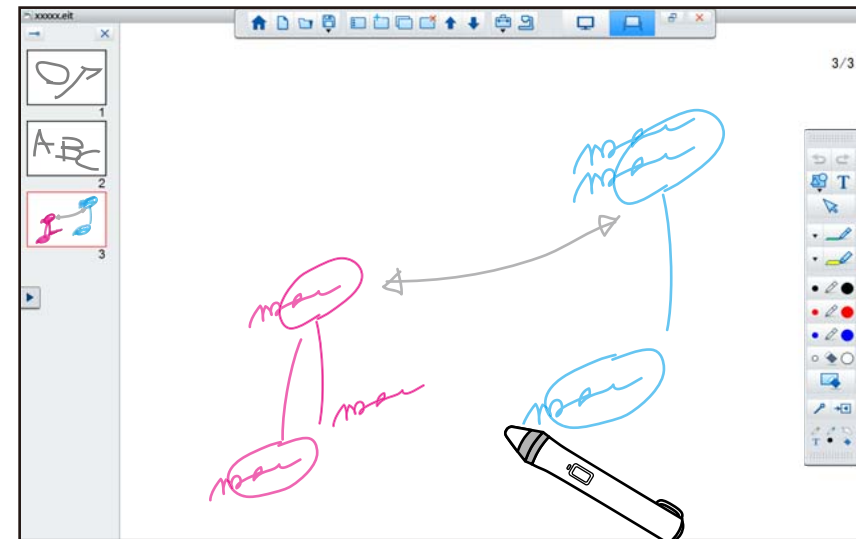
Der Anmerkungsmodus ermöglicht Ihnen, dem projizierten Bild Punkte und Notizen hinzuzufügen. Durch den Einsatz von Illustrationen, Bildern und Grafiken können Sie Vorträge bereichern und ansprechendere Präsentationen erstellen.



☛ "Zeichnen im Anmerkungsmodus" S.11

Zeichnen auf leerem Hintergrund (Whiteboard-Modus)

Der Whiteboard-Modus ermöglicht Ihnen, einem farbigen Hintergrund Texte oder Bilder hinzuzufügen. Sie können verschiedene Hintergründe wie Rasterlinien oder Notenblätter auswählen. Linierte Hintergründe können sich zum Schreiben von Protokollen oder Dokumenten während einer Konferenz eignen.



☛ "Zeichnen im Whiteboard-Modus" S.12

Nützliche Funktionen

- Verwendung der Computermaus
 - ☛ "Verwenden einer Maus mit dem projizierten Bild (Maussteuerung)" S.12
- Steuern von an einen Computer angeschlossenen Geräten, wie Projektoren oder Dokumentenkameras
 - ☛ "Funktionen im Tool-Bereich" S.18
 - ☛ "Bildschirm Dokumentenkamera" S.20

- Auf projizierte Leinwand gezeichneten Inhalt bearbeiten
 - ☛ "Formen und Bilder anpassen und bearbeiten" S.29
- Speichern des von Ihnen erstellten Inhalts als PowerPoint-Folie
 - ☛ "Diashow-Zeichenwerkzeug" S.30
- Verwendung für Telekonferenzen

Wenn Sie den Projektor über ein Netzwerk per EasyMP Multi PC Projection mit einem Computer verbinden, können Sie den projizierten Bildschirm mit einem externen Standort teilen.

Wenn Sie Easy Interactive Tools verwenden, können Sie auf dem projizierten Bildschirm erstellte Anmerkungen und Zeichnungen mit mehreren Standorten teilen.

Weitere Informationen zu EasyMP Multi PC Projection finden Sie unter <http://www.epson.com>.

Systemanforderungen

Windows

Betriebssystem	Windows Vista*	Ultimate 32 Bit Enterprise 32 Bit Geschäftlich 32 Bit Home Premium 32 Bit Home Basic 32 Bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 Bit Enterprise 32/64 Bit Professional 32/64 Bit Home Premium 32/64 Bit Home Basic 32 Bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 Bit Windows 8 Pro 32/64 Bit Windows 8 Enterprise 32/64 Bit

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 Bit Windows 8.1 Pro 32/64 Bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 Bit
	Windows 10	Home 32/64 Bit Pro 32/64 Bit Enterprise 32/64 Bit Education 32/64 Bit
Prozessor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz oder schneller Empfohlen: Intel Core i3 oder schneller	
Arbeitsspeicher	1 GB oder mehr Empfohlen: 2 GB oder mehr	
Festplatte Speicher	100 MB oder mehr	
Anzeige	Auflösung von mindestens XGA (1024 x 768) und maximal WUXGA (1920 x 1200) Farbwiedergabe in 16-Bit-Farbdarstellung oder höher	

* Service Pack 2 oder aktueller

OS X

Betriebssystem*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x
Prozessor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz oder schneller Empfohlen: Intel Core i5 oder schneller
Arbeitsspeicher	1 GB oder mehr Empfohlen: 2 GB oder mehr
Festplatte Speicher	100 MB oder mehr



Anzeige	Auflösung von mindestens XGA (1024 x 768) und maximal WUXGA (1920 x 1200) Farbwiedergabe in 16-Bit-Farbdarstellung oder höher
----------------	--

* QuickTime 7.7 oder höher ist erforderlich.

Installation



- Installieren Sie die Software als Nutzer mit Administratorrechten.
- Schließen Sie alle laufenden Anwendungen und starten Sie die Installation.
- Bei Bedienung einer Dokumentenkamera in Easy Interactive Tools können Sie ein für Kameras geeignetes Anzeigeformat für die Befehlsleiste einstellen. Stellen Sie am Installationsbildschirm Hauptanweisungen auf **Zeichnung am Kamerabildschirm** ein. (Sie können diese Einstellung im Register **Allgemeine** im Bildschirm **Einstellungen** ändern.)

Windows

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Legen Sie die CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function in Ihren Computer ein.
Der Installationsassistent startet automatisch. Falls der Installationsassistent nicht automatisch startet, doppelklicken Sie im CD-ROM-Laufwerk auf die Datei **InstallNavi.exe**.
- 3** Befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

OS X

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Legen Sie die CD-ROM EPSON Projector Software for Easy Interactive Function in Ihren Computer ein.
- 3** Doppelklicken Sie im Fenster EPSON auf das Symbol **Install Navi**.

- 4** Befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.



Wenn Sie unter Windows auf zwei Anzeigen zeichnen oder OS X nutzen, müssen Sie Easy Interactive Driver installieren. Wählen Sie Einfache Installation und installieren Easy Interactive Driver.

☛ Projektor-Bedienungsanleitung

Wenn Sie EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi verwenden, verwenden Sie Easy Interactive Driver Ver.1.XX. (nur OS X)



Die neueste Easy Interactive Tools-Version sowie Informationen zu unterstützten Projektoren finden Sie auf der folgenden Webseite.
<http://www.epson.com>

Deinstallation

Windows Vista/Windows 7

- 1** Klicken Sie auf **Start** und anschließend auf **Systemsteuerung**.
- 2** Klicken Sie auf **Programm deinstallieren**.
- 3** Wählen Sie **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** und klicken dann auf **Entfernen**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Wählen Sie **Suchen** bei den Charms und suchen nach **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

2 Klicken Sie mit der rechten Maustaste (gedrückt halten) auf **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** und wählen dann **Deinstallieren** aus der App-Leiste.

3 Wählen Sie **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** und dann **Entfernen**.

Windows 10

1 Rechtsklicken Sie auf **Start**.

2 Klicken Sie auf **Systemsteuerung**.

3 Klicken Sie auf **Programm deinstallieren**.

4 Wählen Sie **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** und klicken dann auf **Entfernen**.

OS X

1 Doppelklicken Sie auf **Programme - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

2 Führen Sie den **Easy Interactive Tools Uninstaller** aus dem Ordner **Tools** aus.

3 Befolgen Sie zur Deinstallation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

Starten von Easy Interactive Tools

Treffen Sie die folgenden Vorkehrungen, bevor Sie Easy Interactive Tools starten.



Einstellungsmethode und verfügbare Elemente des Projektors variieren je nach verwendetem Modell. Außerdem kann zu Modellen, die keine Netzwerkverbindung unterstützen, keine Verbindung über ein Netzwerk hergestellt werden. Weitere Einzelheiten entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Projektors.

Anschließen eines Computers an den Projektor mit einem USB-Kabel

- Schließen Sie das USB-Kabel an den USB-Port des Computers und an den USB-B-Port des Projektors an.
- Legen Sie die Einstellungen unter **Erweitert** im Menü Konfiguration des Projektors fest.

Verbinden eines Computers mit dem Projektor über ein Netzwerk

- Nehmen Sie die Netzwerkeinstellungen vor, damit der Computer eine Verbindung zum Netzwerk herstellen kann.
- Schließen Sie ein WLAN-Modul oder ein LAN-Kabel an, sodass der Projektor eine Verbindung zum Netzwerk herstellen kann.
- Legen Sie die **Netzwerk**-Einstellungen im Menü Konfiguration des Projektors fest.
- Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection von der mit dem Projektor gelieferten EPSON Projector Software CD-ROM.
- Wenn Sie eine Verbindung über EasyMP Multi PC Projection herstellen, öffnen Sie den Bildschirm Optionen einstellen, wählen das Register **Allgemeine Einstellungen** und dann **Interaktiven Stift verwenden** und **Easy Interactive Tools verwenden**.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und projizieren Sie Bilder vom Computer.

- 2** Starten Sie Easy Interactive Tools am Computer.

- **Windows Vista/Windows 7:** Wählen Sie **Start - Programme** (oder **Alle Programme**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** Klicken (tippen) Sie auf dem Bildschirm **Start** oder **App** auf **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 10:** Wählen Sie **Start - Alle Apps - EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Doppelklicken Sie im Ordner **Anwendungen** auf **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools wird gestartet, und der Startbildschirm wird angezeigt.





Wenn Sie Easy Interactive Tools während der Wiedergabe eines Films starten, wird der Wiedergabe-Bildschirm des Films möglicherweise schwarz angezeigt. Starten Sie in diesem Fall die Wiedergabe-Software für den Film neu.

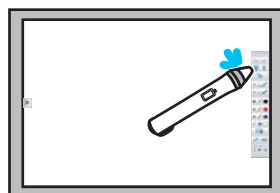
Verwendung des interaktiven Stifts

Sie können zum Bedienen von Easy Interactive Tools den mit dem Projektor gelieferten interaktiven Stift verwenden.

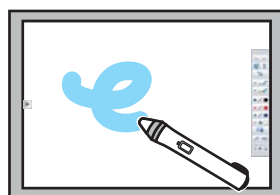
Funktionen und Form des interaktiven Stifts unterscheiden sich je nach Modell, mit dem er geliefert wurde. Weitere Einzelheiten entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Projektors.

Vergewissern Sie sich, dass eine Batterie in den interaktiven Stift eingelegt ist; schalten Sie ihn dann ein.

Drücken Sie zur Auswahl eines Symbols die Stiftspitze auf die Leinwand.



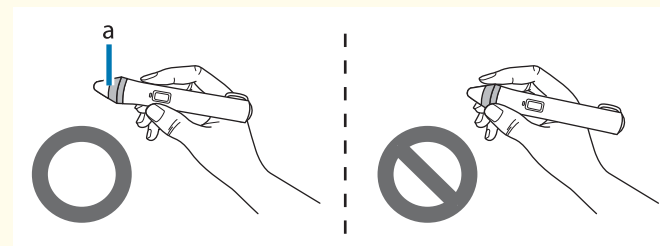
Zum Zeichnen drücken Sie den Stift auf die Leinwand und bewegen ihn.



- Sie können zwei interaktive Stifte gleichzeitig verwenden, sofern Sie nicht mit EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi arbeiten.
- Sie können Easy Interactive Tools mit bis zu sechs Geräten gleichzeitig bedienen, beispielsweise mit einer an einen Computer angeschlossenen Maus. Bei OS X können Sie bis zu drei Geräte verwenden.
- Die folgenden Aktionen können nur mit einem Gerät ausgeführt werden:
 - Aktionen im Startbildschirm sowie in den Bildschirmen Einstellungen, Dokumentenkamera, Bild einfügen und Hintergrund auswählen
 - Anpassen und Bearbeiten von identischen Formen und Bildern
 - Verwenden von Menüs
 - Eingeben von Text
 - Aktionen in einem Fenster, das im Whiteboard-Modus angezeigt wird

Achtung

Halten Sie den interaktiven Stift nicht im Bereich der Spitze (a) und achten Sie darauf, dass der Stift keine Risse und Verschmutzungen aufweist. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen des interaktiven Stifts kommen.



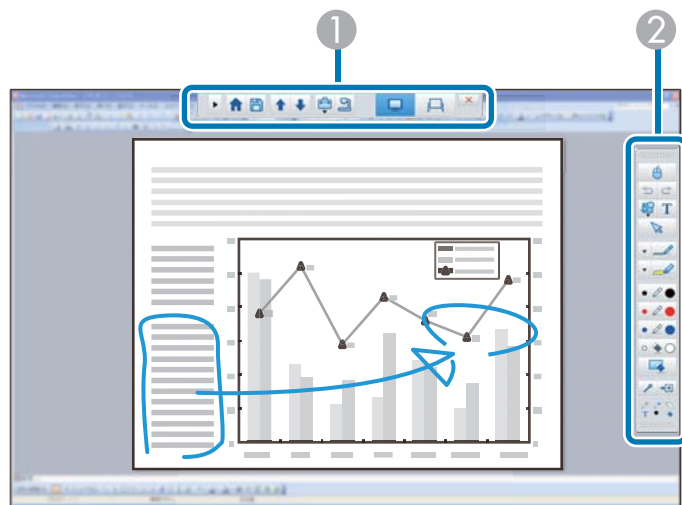
Berührungssteuerung

Bei Projektoren, die Berührungssteuerung unterstützen, können Sie mit den Fingern dieselben Aktionen wie mit dem interaktiven Stift durchführen.

Bei der Berührungssteuerung können Sie auch zwei Finger für Multitouch-Aktionen wie Vergrößern oder Verkleinern eines Bildes verwenden. Der Projektor erkennt bis zu sechs Multitouch-Punkte. Wenn eine Personengruppe Berührungsaktionen ausführt, müssen alle Mitglieder der Gruppe dasselbe Zeichenwerkzeug verwenden.

Zeichnen

Wählen Sie eine Funktion aus der Befehlsleiste und der Zeichnungssymbolleiste aus.



1 Befehlsleiste



Ermöglicht das Ändern des Modus, das Speichern von Dateien, das Steuern angeschlossener Geräte und das Durchführen einer Reihe von Einstellungen.

2 Zeichnungssymbolleiste

Ermöglicht Ihnen die Auswahl der Dicke und Farbe von Stiftlinien sowie das Auswählen von Grafiken oder Text für den Zeichenbereich.

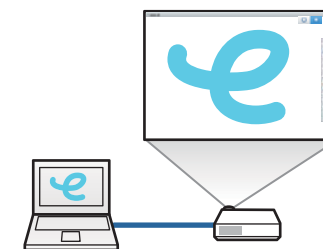
Verfügbare Zeichenbildschirme

In Easy Interactive Tools können Sie einen Zeichenbildschirm entsprechend der Umgebung wählen, in der Sie den Projektor nutzen.

Klicken Sie zum Umschalten des Zeichenbildschirms in der Befehlsleiste auf [] - []; wählen Sie dann Einstellungen im Register **Bildschirm vergrößern**.

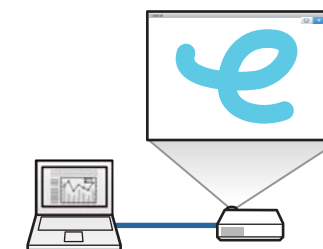
Primäre Anzeige

Sie können den Bildschirm Ihres Computers zum Zeichnen auf den projizierten Bildschirm projizieren.



Sekundäre Anzeige

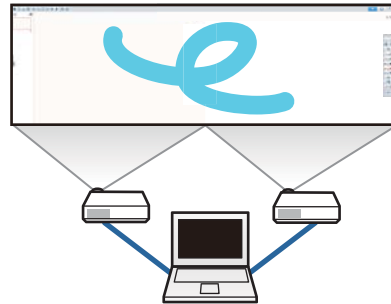
Während der Anzeige der Inhalte auf Ihrem Computerbildschirm können Sie andere Inhalte vom Projektor projizieren. Sie können nur am projizierten Bildschirm zeichnen.



Mehrfachprojektion nutzen

Sie können Bilder von mehreren Projektoren projizieren und auf zwei projizierten Bildschirmen zeichnen.

☛ "Über zwei Bildschirme zeichnen"
S.14



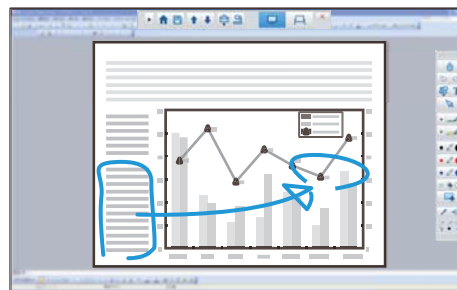
Zwei Zeichenmodi

Easy Interactive Tools bietet zwei Zeichenmodi. Wenn Sie den Modus ändern, ändert sich der Bildschirm wie nachstehend dargestellt.

Anmerkungsmodus

Ermöglicht Ihnen das Zeichnen auf dem derzeit am Computer angezeigten Bild. Dies ist nützlich, wenn Sie bestimmte Punkte hervorheben oder Notizen hinzufügen möchten.

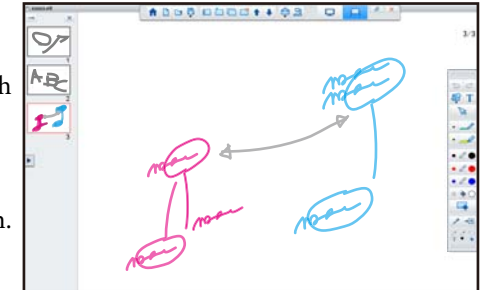
Sie können auch auf Bildern von einer Dokumentenkamera zeichnen.



Whiteboard-Modus

Ermöglicht Ihnen, einen leeren Bildschirm anzuzeigen und darauf zu zeichnen. Sie können den Zeichenbereich wie eine Seite behandeln und mehrere Seiten zum Zeichnen erstellen.

Sie können Ihre Zeichnungen auch als Datei speichern und später wieder öffnen.




Zeichnen im Anmerkungsmodus

Dieser Abschnitt erläutert, wie Sie auf Bildern vom Bildschirm eines Computers oder einer Dokumentenkamera im Anmerkungsmodus zeichnen.


- 1 Wählen Sie **Desktop-Anmerkung** im Startbildschirm oder [] aus der Befehlsleiste.

Der Anmerkungsmodus wird gestartet, und der Computerbildschirm wird angezeigt.





Um auf Bildern von einer Dokumentenkamera zu zeichnen, wählen Sie **Dokumentenkamera** im Startbildschirm oder [] aus der Befehlsleiste. Das Bild von der Dokumentenkamera wird im Bildschirm Dokumentenkamera angezeigt.


☛ "Bildschirm Dokumentenkamera" S.20



- 2 Wählen Sie [] aus der Zeichnungssymbolleiste.



- 3 Zeichnen Sie auf dem projizierten Bild.




Zum Ändern von Farbe und Dicke der Stiftlinien wählen Sie [] neben [], um die Stiftpalette anzuzeigen.

Wenn Sie Farbe und Dicke ausgewählt haben, wählen Sie zum Schließen der Stiftpalette [].

4 Um Zeichnungen zu löschen, wählen Sie [] oder [] aus der Zeichnungssymbolleiste.

- Wenn Sie [] wählen: Sie können den interaktiven Stift als Radiergummi verwenden.
- Wenn Sie [] wählen: Alle aktuellen Zeichnungen werden gelöscht.

5 Um den Inhalt Ihrer Zeichnung zu speichern, wählen Sie [] aus der Befehlsleiste.

Sie können den angezeigten Bildschirm in den Formaten JPG, BMP, PNG, PDF und EIT speichern.


Sie können Speicherpfad, Dateinamen und Dateiformat im Register **Speichern** auf dem Bildschirm Einstellungen festlegen.

☛ "Registerkarte Speichern" [S.25](#)



Wenn Sie eine EIT-Datei an einem anderen Computer öffnen, der eine andere Anzeigeauflösung aufweist, werden Teile der Zeichnungen unter Umständen nicht angezeigt.


Verwenden einer Maus mit dem projizierten Bild (Maussteuerung)

Wenn Sie [] aus der Zeichnungssymbolleiste im Anmerkungsmodus wählen, können Sie den Computer vom projizierten Bild aus bedienen (Maussteuerung).

Wenn die Maussteuerung aktiviert ist, können Sie zum Durchführen von Aktionen wie Klicken, Rechtsklick und Ziehen/Ablegen den interaktiven Stift verwenden.

- **Klicken:** Drücken Sie die Stiftspitze kurz auf das projizierte Bild.
- **Rechtsklick:** Drücken Sie die rechte Taste am interaktiven Stift oder halten Sie die Stiftspitze einige Sekunden lang auf das projizierte Bild gedrückt und lösen die Stiftspitze dann vom Bild.
- **Ziehen/Ablegen:** Drücken Sie mit der Stiftspitze auf das Symbol oder Objekt, das Sie verschieben möchten, ziehen Sie die Stiftspitze dorthin, wo Sie das Objekt haben möchten, und lösen dann die Stiftspitze vom projizierten Bild.




- Die Zeichenfunktionen können im Mausbetrieb nicht verwendet werden.
- Um die Zeichenfunktionen zu verwenden, wählen Sie wieder [].

Zeichnen im Whiteboard-Modus


Dieser Abschnitt erläutert, wie man im Whiteboard-Modus auf einer leeren Seite zeichnet.


Im Whiteboard-Modus können Sie Seiten aus der Befehlsleiste hinzufügen. Ebenso können Sie den Bildschirm mit der Seitenliste anzeigen und Seitenfunktionen durchführen.

- 1** Wählen Sie **Neu erstellen** im Startbildschirm oder [] aus der Befehlsleiste.

Der Whiteboard-Modus wird gestartet, und eine neue Seite wird angezeigt.






Um eine zuvor gespeicherte Datei zu öffnen, wählen Sie **Öffnen** im Startbildschirm oder [] aus der Befehlsleiste.



- 2** Wählen Sie [] aus der Zeichnungssymbolleiste.



- 3** Zeichnen Sie auf der Seite.



Zum Ändern von Farbe und Dicke der Stiftlinien wählen Sie [] neben [], um die Stiftpalette anzuzeigen.

Wenn Sie Farbe und Dicke ausgewählt haben, wählen Sie zum Schließen der Stiftpalette [].

- 4** Um Zeichnungen zu löschen, wählen Sie [] oder [] aus der Zeichnungssymbolleiste.

- Wenn Sie [] wählen: Sie können den interaktiven Stift als Radiergummi verwenden.
- Wenn Sie [] wählen: Alle aktuellen Zeichnungen werden gelöscht.

- 5** Mithilfe der Befehlsleiste können Sie Seiten hinzufügen/löschen, duplizieren oder verschieben.



Zeigt Miniaturbilder der verfügbaren Seiten an.

- Auswählen eines Miniaturbildes: Ändert die angezeigte Seite.
- Ziehen und Ablegen eines Miniaturbildes: Ändert die Anzeigereihenfolge.



Fügt eine neue Seite hinzu und zeigt sie an.



Dupliziert die aktuell angezeigte Seite.




Löscht die aktuell angezeigte Seite.




Verschiebt die aktuell angezeigte Seite um eine Position nach oben.



Verschiebt die aktuell angezeigte Seite um eine Position nach unten.

- 6** Um den Inhalt Ihrer Zeichnung zu speichern, wählen Sie [] aus der Befehlsleiste.

Wenn Sie volle Anzeige im Whiteboard-Modus verwenden, wählen Sie mit [] **Speichern** oder **Speichern unter**.

Speichert alle Seiten mit Zeichnungen im Format JPG, BMP, PNG, PDF oder EIT.

Wenn Sie eine Datei künftig bearbeiten möchten, wählen Sie bitte das Format EIT.



Wenn Sie eine EIT-Datei an einem anderen Computer öffnen, der eine andere Anzeigeauflösung aufweist, werden Teile der Zeichnungen unter Umständen nicht angezeigt.



Speicherformat	Speichervorgang
----------------	-----------------

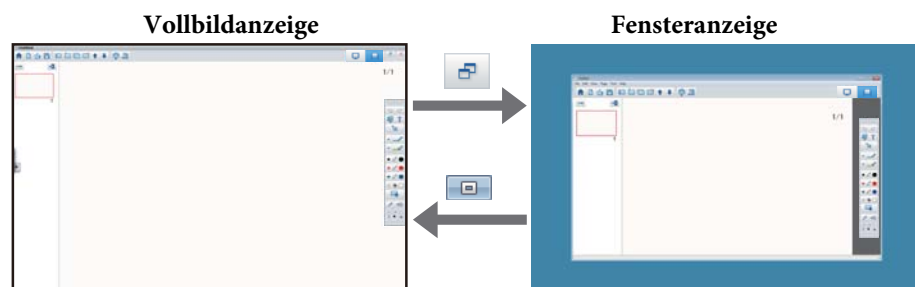
JPG/BMP/PNG	Speichert alle Seiten, indem eine Seite wie eine Datei behandelt wird.
PDF/EIT	Speichert alle Seiten in einer Datei.

Sie können Speicherpfad, Dateinamen und Dateiformat im Register **Speichern** auf dem Bildschirm Einstellungen festlegen.

☛ "Registerkarte Speichern" [S.25](#)

Umschalten zwischen Vollbildanzeige und Fensteranzeige

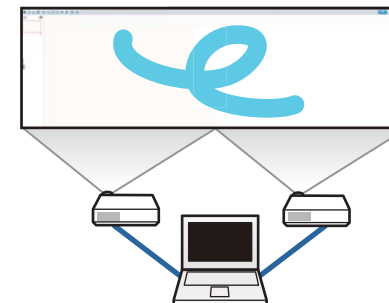
Wenn Sie []/[] aus der Befehlsleiste im Whiteboard-Modus auswählen, können Sie den Zeichenbildschirm zwischen Vollbildanzeige und Fensteranzeige umschalten.



- In der Fensteranzeige können Sie nur einen interaktiven Stift verwenden.
- In der Fensteranzeige werden Aktionen außerhalb des Fensters zu Computermausaktionen.

Über zwei Bildschirme zeichnen

Sie können auf zwei Bildschirmen zeichnen, wenn mehrere Projektoren mit dem zu verwendenden Computer verbunden sind.



Treffen Sie die folgenden Vorbereitungen, bevor Sie auf zwei Bildschirmen zeichnen.



- Sie müssen zum Zeichnen auf zwei Bildschirmen Easy Interactive Driver Ver.4.0 installieren.
 - ☛ "Installation" [S.6](#)
- Einstellungsmethode und verfügbare Elemente des Projektors variieren je nach verwendetem Modell. Zudem können Sie nicht auf zwei Bildschirmen zeichnen, falls Ihr Projektor diese Funktion nicht unterstützt. Weitere Einzelheiten entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Projektors.

Mehrere Projektoren verbinden

Befolgen Sie die nachstehenden Schritte zum Verbinden eines Computers mit dem Projektor.

- Schließen Sie ein Bildsignalkabel, wie z. B. ein Computerkabel oder ein HDMI-Kabel, an.
- Schließen Sie das USB-Kabel an den USB-Port des Computers und an den USB-B-Port des Projektors an.
- Legen Sie die Einstellungen unter Erweitert im Menü **Konfiguration** des Projektors fest.



Wenn Sie mit dem Anschließen des Projektors fertig sind, prüfen Sie Folgendes an dem zu verwendenden Computer.

- Die Auflösungen der primären und sekundären Anzeige sind identisch
- Primäre und sekundäre Anzeige werden auf derselben Höhe angezeigt
- Die sekundäre Anzeige befindet sich rechts von der primären Anzeige
- **Systemeinstellungen - Mission Control - Monitore verwenden**
verschiedene Spaces ist auf **Aus** gesetzt (nur OS X)

Projektor einstellen

Wählen Sie im Projektormenü **Erweitert - Easy Interactive Function - Allgemeines - Erweitert - Multi-Projektion** die Installationsposition des Projektors.


Easy Interactive Tools einstellen

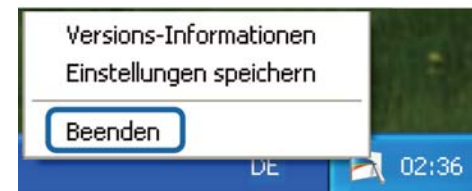
- 1** Klicken Sie auf [] - [] in der Befehlsleiste.
Der **Einstellungen**-Bildschirm wird angezeigt.
- 2** Wählen Sie im Register **Bildschirm vergrößern** die Option **Mehrfachprojektion nutzen** unter **Bildschirmeinstellungen nutzen**.


Beenden von Easy Interactive Tools

Sie können Easy Interactive Tools mit einer der folgenden Vorgehensweisen beenden.

- Klicken Sie auf [] in der Befehlsleiste.

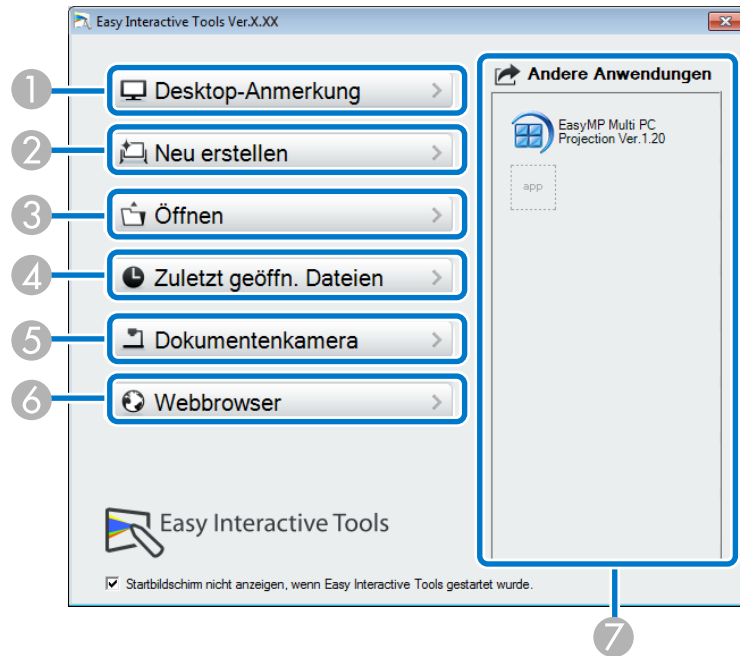
- **Windows:** Klicken Sie in der Taskleiste auf [] und dann im Pop-up-Menü auf **Beenden**.



- **OS X:** Klicken Sie bei gedrückter Strg-Taste auf [] im Dock und dann im Pop-up-Menü auf **Beenden**.



Sie können im Startbildschirm die folgenden Funktionen ausführen.



1 Desktop-Anmerkung

Der Anmerkungsmodus wird gestartet, und der Computerbildschirm wird angezeigt.

2 Neu erstellen

Der Whiteboard-Modus wird gestartet, und eine neue Datei wird angezeigt.

3 Öffnen

Der Whiteboard-Modus wird gestartet, und Sie können eine zuvor gespeicherte Datei öffnen. Sie können EIT-Dateien oder .avi-Dateien für Windows bzw. .mov-Dateien für OS X auswählen.

4 Zuletzt geöffn. Dateien

Der Whiteboard-Modus wird gestartet, und die zuletzt gespeicherte Datei wird geöffnet. Sie können EIT-Dateien oder .avi-Dateien für Windows bzw. .mov-Dateien für OS X auswählen.

5 Dokumentenkamera

Der Anmerkungsmodus wird gestartet, und das Bild von der Dokumentenkamera wird projiziert.

6 Webbrowser

Der Anmerkungsmodus wird gestartet, und der Internetbrowser des Computers wird gestartet.

7 Andere Anwendungen

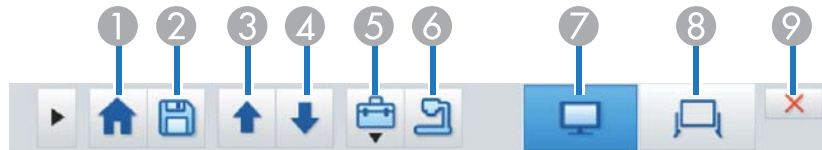
Sie können bis zu sechs Verknüpfungen für häufig verwendete Anwendungen registrieren.

Das Registrieren einer Anwendung erfolgt, indem das Verknüpfungssymbol einfach in einen leeren Rahmen gezogen wird. Um eine registrierte Anwendung zu entfernen, ziehen Sie das Symbol vom Startbildschirm.

Sind EasyMP Network Projection oder EasyMP Multi PC Projection auf dem Computer installiert, werden diese Anwendungen automatisch registriert. Diese Anwendungen können nicht entfernt werden.


Sie können folgende Funktionen mithilfe der Befehlsleiste ausführen.

Anmerkungsmodus



Whiteboard-Modus




①  **Startbildschirm**

Zeigt den Startbildschirm an.

②  **Speichern**


Speichert den angezeigten Bildschirm im Format JPEG, BMP, PNG, PDF oder EIT. Alle Seiten werden im Whiteboard-Modus gespeichert. Wenn Sie im Format PDF oder EIT speichern, werden alle Seiten in einer Datei gespeichert.

Wenn Sie volle Anzeige im Whiteboard-Modus verwenden, wählen Sie mit [] **Speichern** oder **Speichern unter**.

Sie können den Speicherpfad im Register **Speichern** im Bildschirm Einstellungen ändern. Wenn Sie eine Zeichnung künftig bearbeiten möchten, wählen Sie bitte das Format EIT.



Wenn Sie eine EIT-Datei an einem anderen Computer öffnen, der eine andere Anzeigeauflösung aufweist, werden Teile der Zeichnungen unter Umständen nicht angezeigt.

 "Registerkarte Speichern" S.25

③



Seite zurück

Im Anmerkungsmodus: Führt im ausgewählten Dokument einen Bildlauf nach oben durch.

Im Whiteboard-Modus: Verschiebt die aktuell angezeigte Seite um eine Position nach oben.

④



Seite vor

Im Anmerkungsmodus: Führt im ausgewählten Dokument einen Bildlauf nach unten durch.


Im Whiteboard-Modus: Verschiebt die aktuell angezeigte Seite um eine Position nach unten.

⑤



Weitere Tools

Zeigt den Tool-Bereich an.


 "Funktionen im Tool-Bereich" S.18

⑥



Dokumentenkamera

Zeigt das Bild von einer an den Computer angeschlossenen Dokumentenkamera an. Nachstehend finden Sie weitere Informationen über die Verwendung des Bildschirms Dokumentenkamera.

 "Bildschirm Dokumentenkamera" S.20

* Diese Funktion unterstützt die Epson-Dokumentenkamera. Wenden Sie sich für eine Liste unterstützter Dokumentenkameras an die nächstgelegene Adresse in der Kontaktliste für Epson-Projektoren der Bedienungsanleitung Ihres Projektors oder Ihrer Dokumentenkamera.

⑦



Anmerkungsmodus

Startet den Anmerkungsmodus.

⑧



Whiteboard-Modus

Startet den Whiteboard-Modus.


⑨



Beenden

Beendet Easy Interactive Tools.



Sie können die Größe der Befehlsleiste durch Anklicken von [] im Anmerkungsmodus ändern. Wenn **Dokumentenkamera** ausgewählt ist, wird das Anzeigeformat für die Befehlsleiste für die Dokumentenkamerabedienung optimiert.

Die folgenden Funktionen stehen nur im Whiteboard-Modus zur Verfügung.

10



Neu erstellen

Erstellt eine neue Datei.

11





Öffnen

Öffnet zuvor gespeicherte EIT-Dateien oder .avi-Dateien für Windows bzw. .mov-Dateien für OS X.



Wenn Sie eine in einer Einzelanzeigenumgebung erstellte Datei öffnen, werden die gespeicherten Zeichnungen an der primären Anzeige angezeigt und Sie können nicht an der sekundären Anzeige zeichnen, selbst wenn Mehrfachprojektion nutzen aktiviert ist.

Sie können an beiden Bildschirmen zeichnen, indem Sie zum Erstellen einer neuen Seite auf [] oder zum Duplizieren der Seite, die Zeichnungen auf zwei Bildschirmen erhält, auf [] klicken.

12




Seitenliste

Zeigt den Bildschirm mit der Seitenliste an.

Wenn Sie mit dem interaktiven Stift nicht mehr auf die Seitenliste zeigen, wird die Liste automatisch auf der rechten oder linken Seite des Bildschirms minimiert. Die Seitenliste wird wieder angezeigt, wenn sich der interaktive Stift in den minimierten Bereich bewegt.

Wenn Sie [] wählen, verändert sich das Symbol in [], und die Seitenliste wird fixiert.

Wählen Sie [], um die Seitenliste zu schließen.

13



Neue Seite

Fügt eine neue Seite nach der aktuell angezeigten Seite hinzu.

14



Seite duplizieren

Dupliziert die aktuell angezeigte Seite und fügt sie nach der aktuellen Seite ein.

15



Seite löschen

Löscht die aktuell angezeigte Seite.


16



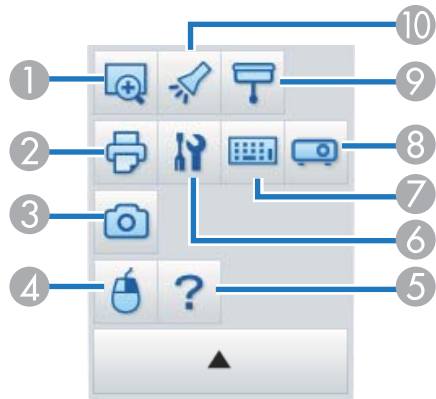
Fensteranzeige

Schaltet den Zeichenbildschirm zwischen Vollbildanzeige und Fensteranzeige um.

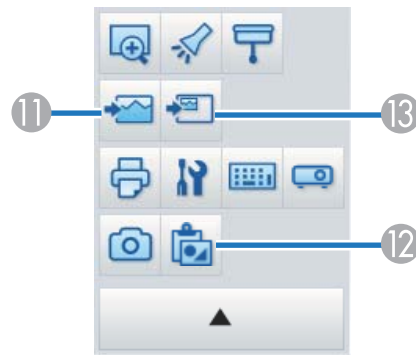
Funktionen im Tool-Bereich

Der folgende Bereich wird angezeigt, wenn Sie [] aus der Befehlsleiste wählen.

Anmerkungsmodus






Whiteboard-Modus



- 1  **Bereich vergrößern**
 Zeigt eine vergrößerte Ansicht des Bildes. Ziehen Sie den Cursor zur Auswahl des Bereichs, den Sie vergrößern möchten.
- 2  **Drucken**
 Druckt den aktuell angezeigten Bildschirm. Wenn Sie sich im Whiteboard-Modus befinden, werden alle Seiten gedruckt. Sie können im Bildschirm mit den Druckeinstellungen auch auswählen, welche Seiten Sie drucken möchten.
- 3  **Erfassen**
 Erfasst den aktuell angezeigten Bildschirm und kopiert ihn in die Zwischenablage. In der Zwischenablage kann immer nur ein Element abgelegt werden.

 Bei Anzeige eines Fensters im Whiteboard-Modus werden jegliche Notizen außerhalb des Fensterrahmens nicht kopiert.
- 4  **Rechtsklick**
 (Steht nur bei Maussteuerung im Anmerkungsmodus zur Verfügung.)
 Ein Klick mit dem Stift funktioniert nur einmal als Rechtsklick, anschließend wird der Modus wieder auf normales Klicken zurückgesetzt.

- 5  **Hilfe**
 (Steht nur bei Maussteuerung im Anmerkungsmodus zur Verfügung.)
 Zeigt die Hilfe an.
- 6  **Einstellungen**
 Öffnet den Bildschirm Einstellungen.
 ☛ "Bildschirm Einstellungen" [S.22](#)
- 7  **Eingabefeld**
 Zeigt eine virtuelle Tastatur auf dem Display an. Sie können mithilfe der virtuellen Tastatur Zeichen eingeben und den Computer steuern, indem Sie die entsprechenden Tasten wählen.

8











Projektorbedienung

Wählen Sie die folgenden Schaltflächen, um den Projektor zu steuern.

Wenn Sie einen Projektor steuern, der über ein Netzwerk mit einem Computer verbunden ist, legen Sie die Netzwerkinformationen für den Projektor bitte im Register **Projektor** im Bildschirm-Einstellungen fest.

 "Registerkarte Projektor" S.27


- []: Wechselt zu den Bildern von dem Gerät, das an den Computerport angeschlossen ist.
- []: Wechselt zu den Bildern von dem Gerät, das an den Videoport angeschlossen ist.
- []: Wechselt zu den Bildern von dem Gerät, zu dem eine Verbindung über ein Netzwerk besteht.
- []: Wechselt zu den Bildern von dem Gerät, das an den USB-Port angeschlossen ist.
- []: Hält die Wiedergabe des projizierten Bildes vorübergehend an oder setzt sie fort.
- []: Schaltet die projizierten Bilder und den projizierten Ton vorübergehend aus/ein.
- []: Erhöht die Lautstärkeausgabe vom Projektor.
- []: Erhöht die Lautstärkeausgabe vom Projektor.

9



Schattierung

Versieht das projizierte Bild mit einem Schatten. Sie können an den vier Seiten ziehen, um den schattierten Bereich zu ändern.


Klicken Sie zum Verlassen des Schattens auf [].

10



Scheinwerfer

Betont einen Teil des projizierten Bildes mit einem Hervorhebungseffekt. Sie können am Scheinwerfer-Rahmen ziehen, um den hervorgehobenen Bereich zu ändern.

Klicken Sie auf [], um den Scheinwerfer zu beenden.

Sie können die Größe der Funktionsleiste über das Register **Allgemeine** am Einstellungen-Bildschirm ändern.

Die folgenden Funktionen stehen nur im Whiteboard-Modus zur Verfügung.

11



Hintergrund auswählen

Ermöglicht Ihnen die Auswahl eines Hintergrundes aus neun bereitgestellten Mustern.

Sie können zudem auswählen, ob Ihr Desktop, eine Bilddatei oder ein Bild von der Dokumentenkamera* als Hintergrundbild angezeigt werden soll.

12



Einfügen

Fügt Daten aus der Zwischenablage in die aktuell angezeigte Seite ein.


13



Bild einfügen

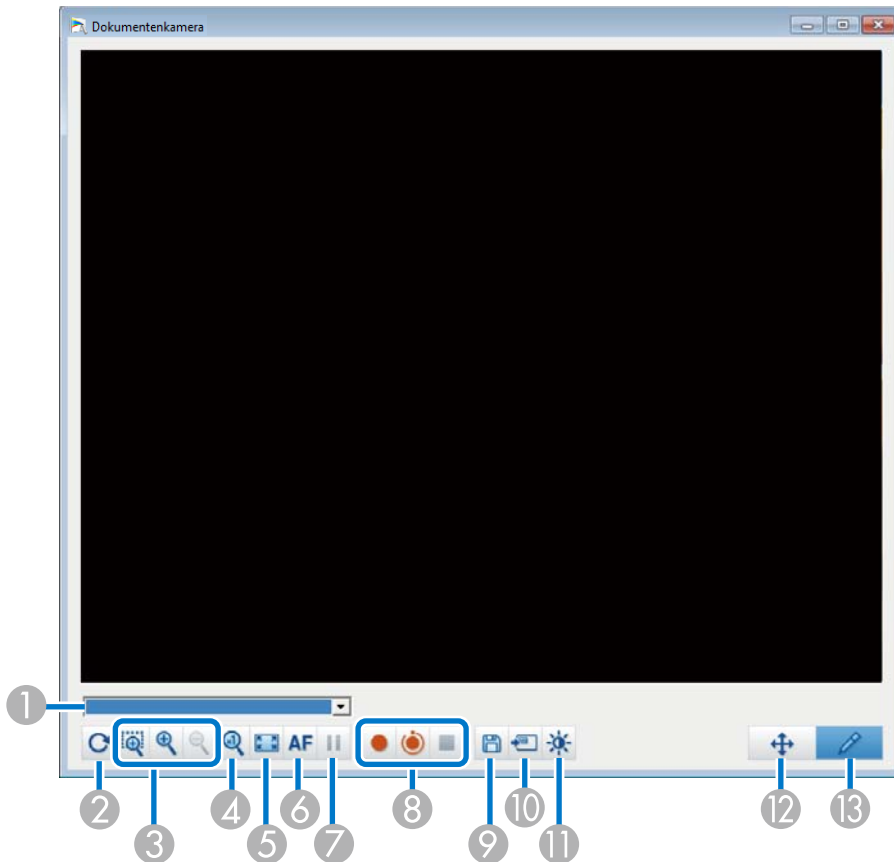
Wählen Sie das Quellbild aus, das Sie auf der aktuellen Seite einfügen möchten. Sie können ein Bild im Format JPG, BMP oder PNG auswählen.

Bildschirm Dokumentenkamera

Der Bildschirm Dokumentenkamera wird angezeigt, wenn Sie aus der Befehlsleiste [] wählen.

Der Bildschirm Dokumentenkamera ermöglicht es Ihnen, Bilder von einer an den Computer angeschlossenen Dokumentenkamera anzuzeigen. Sie können Anpassungen wie Änderungen an Größe und Helligkeit des Bildes vornehmen und das Bild anschließend als Bild- oder Videodatei speichern.

* Die verfügbaren Funktionen variieren je nach verwendeter Dokumentenkamera.






1 Auswahl Dokumentenkamera

Zeigt eine Liste der an den Computer angeschlossenen Dokumentenkameras an.
Zeigt eine Liste der an den Computer angeschlossenen Dokumentenkamera an.

2 Drehen

Dreht das Bild um 180 Grad.


3 Größer/Kleiner

- []: Ziehen Sie den Cursor zur Auswahl des Bereichs, den Sie vergrößern möchten. Das vergrößerte Bild wird in einem neuen Fenster angezeigt. Sie können das Bild im neuen Fenster nicht aufnehmen oder speichern.
- []: Vergrößert das Bild.
- []: Verkleinert das Bild

4 x1

Zeigt das Bild in seiner tatsächlichen Größe ohne jegliche Vergrößerung oder Verkleinerung.

5 Vollbildmodus

Schaltet den Kamerabildschirm in den Vollbildmodus. Klicken Sie zum Zurückschalten in die Fensteransicht auf [].




6 Autofokus

Passt automatisch die Bildschärfe an.

7 Einfrieren

Hält das Bild vorübergehend an.

8 Aufzeichnen

- []: Zeichnet Bilder (mit Ausnahme von Zeichnungen) und Ton von der Dokumentenkamera auf. Während der Aufzeichnung wird die Aufnahmezeit unten rechts im Kamerabild angezeigt. Falls kein Ton aufgezeichnet wird, stellen Sie das Audioeingangsgerät im Register **Dokumentenkamera** im Bildschirm Einstellungen ein.
☞ "Registerkarte Dokumentenkamera" [S.25](#)
- []: Zeichnet Bilder (mit Ausnahme von Zeichnungen) von der Dokumentenkamera in 1-Sekunden-Intervallen auf. Ton wird nicht aufgenommen.
- []: Beendet das Aufzeichnen.

Das aufgezeichnete Bild wird für Windows im .avi-Format und für OS X im .mov-Format gespeichert.

Sie können den Speicherpfad für das aufgezeichnete Bild im Register **Dokumentenkamera** im Bildschirm Einstellungen festlegen.

☞ "Registerkarte Dokumentenkamera" [S.25](#)

9 Standbild speichern

Speichert das aktuell angezeigte Bild (einschließlich Zeichnungen) als Standbild.




10 Aktuelles Bild verwenden

Fügt das aktuelle Bild der Dokumentenkamera auf einer Seite im Whiteboard-Modus ein.



* Dies ist nicht verfügbar, wenn **Dokumentenkamera** als Anzeigeformat für die Befehlsleiste eingestellt ist.

11 Bildqualität

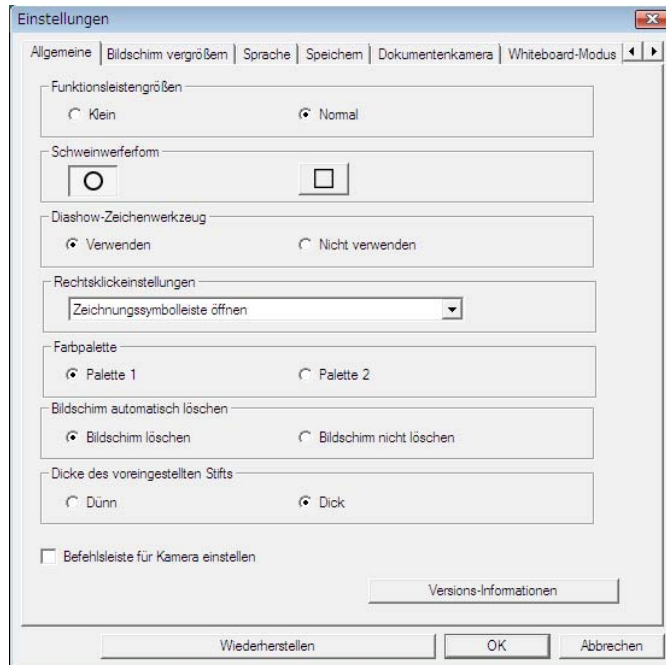
Zeigt das Fenster Bildqualität an.


- []: Passt den Kontrast des Bildes an. Bewegen Sie den Schieberegler nach rechts, um den Kontrast zu erhöhen, und nach links, um den Kontrast zu verringern.
 - []: Passt die Helligkeit des Bildes an. Bewegen Sie den Schieberegler nach rechts, um die Helligkeit zu erhöhen, und nach links, um die Helligkeit zu verringern.
 - []: Passt den Weißabgleich (Farbton) des Bildes an. Bewegen Sie den Schieberegler zum Erhöhen der Intensität des Blautons im Bild nach rechts. Bewegen Sie den Schieberegler zum Erhöhen der Intensität des Rottens im Bild nach links. Wenn **Auto-Weißabgleich** ausgewählt ist, wird der Weißabgleich für das Bild automatisch angepasst.
 - **Reset**: Setzt die Helligkeits-, Kontrast- und Weißabgleichseinstellungen auf ihre Standardwerte zurück.
- * Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn die angeschlossene Dokumentenkamera über keine Funktion zum Anpassen von Helligkeit, Kontrast und Weißabgleich verfügt.
- ## 12 Schwenken/Neigen
- Bewegen Sie die Bildposition durch Ziehen und Ablegen (nur, wenn ein Bild vergrößert ist).
- ## 13 Zeichnen
- Nutzen Sie zum Zeichnen im Bild die Zeichnungssymbolleiste.

Bildschirm Einstellungen

Auswahl [] - [] aus der Befehlsleiste, um den Bildschirm Einstellungen anzuzeigen.

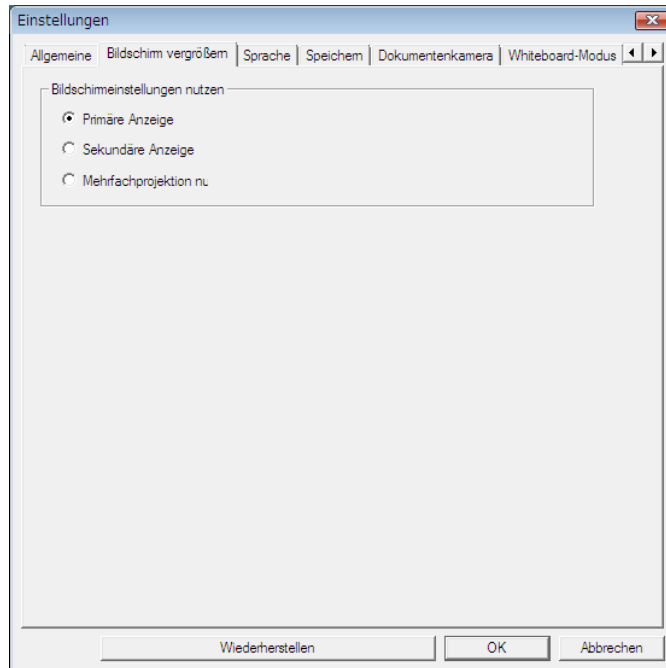
Registerkarte Allgemeine



Funktionsleistengrößen	Setzt die Größe der Funktionsleiste auf Klein oder Normal .
Schweinwerferform	Legt die Form des Scheinwerfers als Kreis oder Rechteck fest.
Diashow-Zeichenwerkzeug	Wählen Sie, ob die spezielle Slideshow-Zeichnungssymboleiste verwendet werden soll, wenn PowerPoint-Folien projiziert werden.  "Diashow-Zeichenwerkzeug" S.30

Rechtsklickeinstellungen	Legen Sie die Aktion fest, die ausgeführt werden soll, wenn Sie im Zeichenbereich die rechte Maustaste klicken. <ul style="list-style-type: none"> • Zeichnungssymboleiste öffnen: Zeigt die Zeichnungssymboleiste an der Position an, an der Sie die rechte Maustaste geklickt haben. • In den Mausmodus wechseln: Wechselt von der Zeichenfunktion zur Maussteuerung (nur im Anmerkungsmodus). • Zwischen Stift und Radierer wechseln: Schaltet zwischen der Zeichenfunktion und der Radiergummifunktion um. • Bildschirm löschen: Löscht alle Zeichnungen. • Aus: Es werden keine Aktionen durchgeführt, auch nicht bei Rechtsklick.
Farbpalette	Wählen Sie Palette 2 , wenn Sie Menschen mit teilweiser Farbenblindheit ein einfaches Betrachten ermöglichen möchten. Versuchen Sie es mit Palette 2 , falls sich Farben mit der Standardeinstellung nur schwer erkennen lassen.
Bildschirm automatisch löschen	Wenn Bildschirm löschen ausgewählt ist, werden bei folgenden Aktionen alle gezeichneten Inhalt gelöscht. <ul style="list-style-type: none"> • Wechsel von Zeichen- zur Mausaktionen im Anmerkungsmodus • Anklicken von Seite zurück oder Seite vor
Dicke des voreingestellten Stifts	Stellen Sie die Linienbreite des schwarzen, roten und blauen Stifts individuell auf eine geringe oder hohe Stärke ein, indem Sie Dick oder Dünn wählen.
Befehlsleiste für Kamera einstellen	Stellen Sie das Anzeigeformat für die für Kameras verwendete Befehlsleiste ein.
Versions-Informationen	Zeigt Informationen zu der von Ihnen verwendeten Easy Interactive Tools-Version an.

Register Bildschirm vergrößern

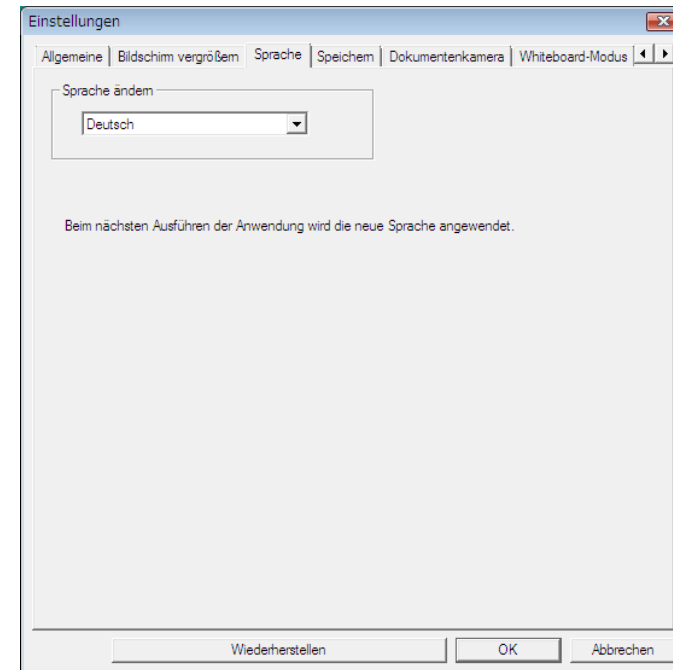


Bildschirmeinstellungen nutzen

Wählen Sie den in Easy Interactive Tools gezeichneten Bildschirm.

- **Primäre Anzeige:** Ermöglicht Ihnen nur das Zeichnen auf der primären Anzeige.
- **Sekundäre Anzeige:** Ermöglicht Ihnen nur das Zeichnen auf der sekundären Anzeige.
- **Mehrfachprojektion nutzen:** Ermöglicht Ihnen das Zeichnen auf primärer und sekundärer Anzeige.

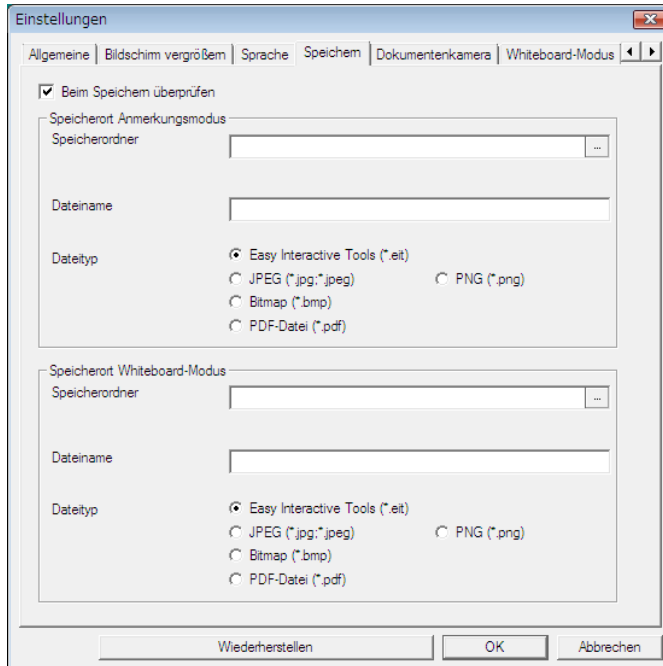
Registerkarte Sprache (nur Windows)



Sprache ändern

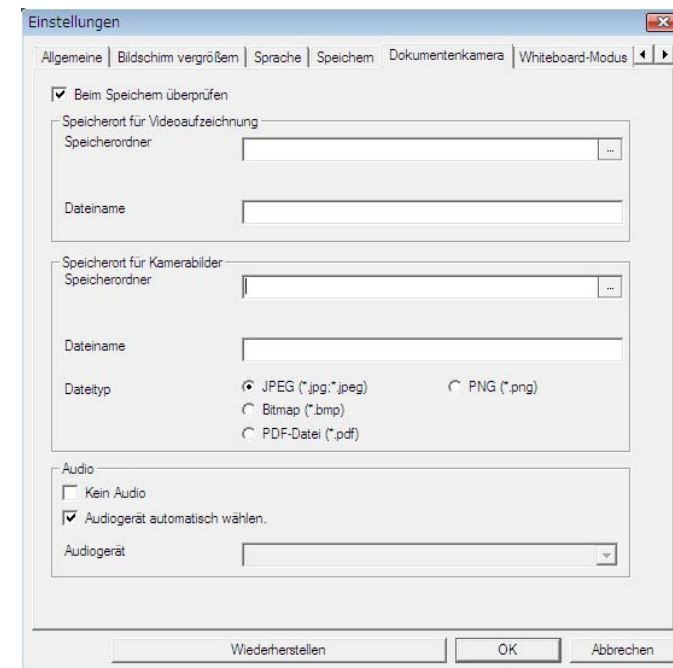
Legt die Anzeigesprache für Easy Interactive Tools fest. Diese Einstellung wird erst nach einem Neustart von Easy Interactive Tools wirksam.

Registerkarte Speichern



Dateiname	Legt den Dateinamen für das Speichern von Dateien fest. Sie können bis zu 32 Zeichen eingeben. (Folgende Symbole können nicht verwendet werden: \/:*?"<>) Beim Speichern der Datei werden eine Nummer und die Erweiterung am Ende des Dateinamens hinzugefügt. Beispiel: AAA0001.jpg
Dateityp	Legt den Dateinamen für das Speichern von Dateien fest.

Registerkarte Dokumentenkamera

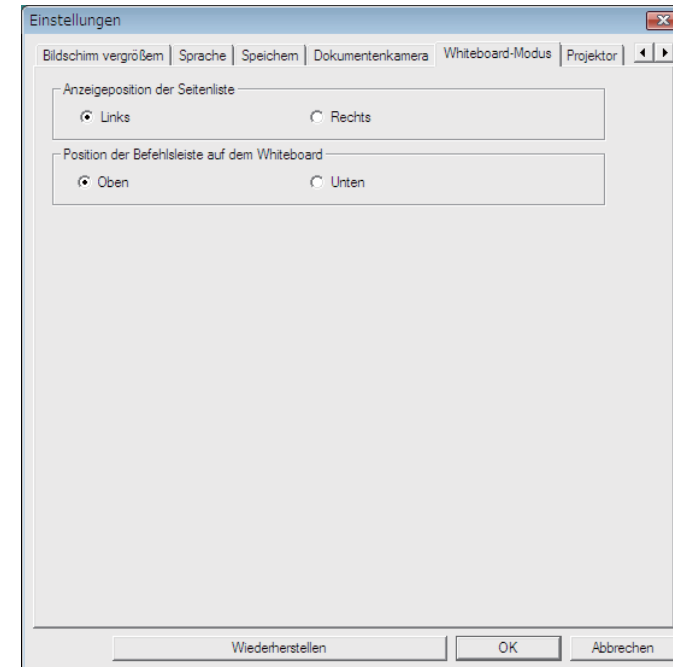


Beim Speichern überprüfen	Wählen Sie aus, ob beim Speichern von Bildern der Bildschirm angezeigt werden soll, in dem Sie den Speicherpfad und den Dateinamen festlegen können.
Speicherordner	Legt den Ordner fest, in dem Sie den Bildschirm speichern können. Nachstehend finden Sie die Standardordner zum Speichern von Bildschirmen. Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools

Beim Speichern überprüfen	Wählen Sie aus, ob beim Speichern von Videos oder Bildern der Bildschirm angezeigt werden soll, auf dem Sie den Speicherpfad und den Dateinamen festlegen können.
---------------------------	---

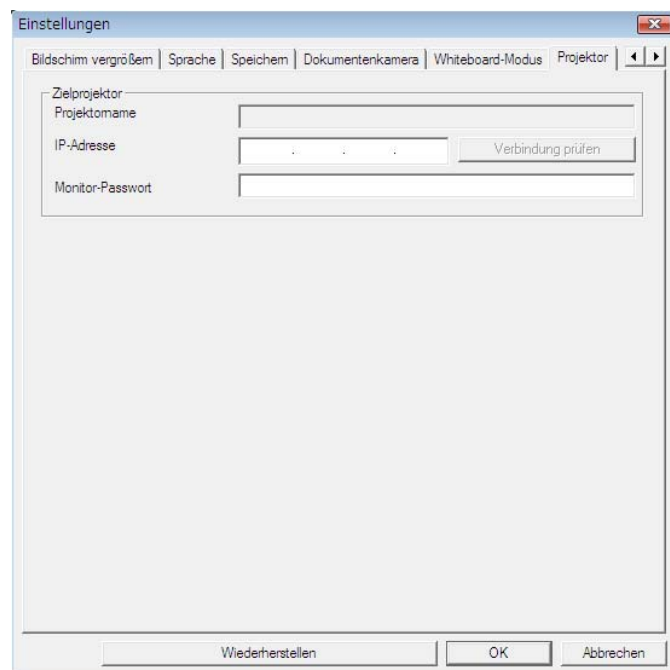
Speicherordner	<p>Legt den Ordner fest, in dem Videos oder Bilder gespeichert werden sollen. Nachstehend finden Sie die Standardordner zum Speichern von Videos oder Bildern.</p> <p>Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Dateiname	<p>Legt den Dateinamen für das Speichern von Dateien fest. Sie können bis zu 32 Zeichen eingeben. (Folgende Symbole können nicht verwendet werden: \/:*?"<>)</p> <p>Beim Speichern der Datei werden eine Nummer und die Erweiterung am Ende des Dateinamens hinzugefügt. Beispiel: AAA0001.avi</p>
Dateityp	Legt den Dateinamen für das Speichern von Dateien fest.
Kein Audio	Legen Sie fest, ob bei der Videoaufzeichnung auch Ton aufgenommen werden soll.
Audiogerät automatisch wählen	Legen Sie fest, ob das bei der Videoaufnahme zu verwendende Audiogerät automatisch ausgewählt werden soll.
Audiogerät	Wählen Sie das Audiogerät, das Sie bei der Bildaufnahme nutzen möchten. Dies ist nicht verfügbar, wenn Audiogerät automatisch wählen ausgewählt ist.

Registerkarte Whiteboard-Modus



Anzeigeposition der Seitenliste	Legt die Position fest, an der die Seitenliste im Whiteboard-Modus angezeigt wird.
Position der Befehlsleiste auf dem Whiteboard	Legen Sie die Anzeigeposition der Befehlsleiste fest.

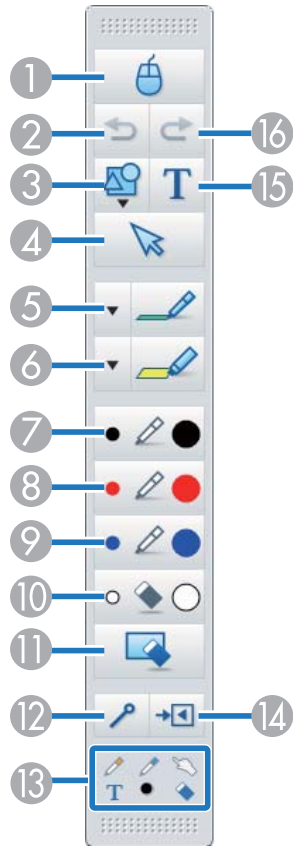
Registerkarte Projektor



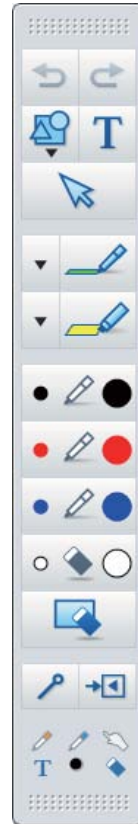
Projektorname	Zeigt den Zielprojektornamen an (nur Anzeige).
IP-Adresse	Geben Sie die IP-Adresse des über das Netzwerk verbundenen Projektors ein, der von Easy Interactive Tools gesteuert werden soll. Klicken Sie auf Verbindung prüfen , um eine Verbindung zum angegebenen Projektor herzustellen.
Monitor-Passwort	Geben Sie das für den Projektor festgelegte Monitor-Passwort ein. Sie können bis zu 16 Zeichen eingeben. Wenn das Passwort falsch ist, können Sie keine Verbindung zum Projektor herstellen.

Sie können die folgenden Funktionen aus der Zeichnungssymboleiste auswählen.

Anmerkungsmodus



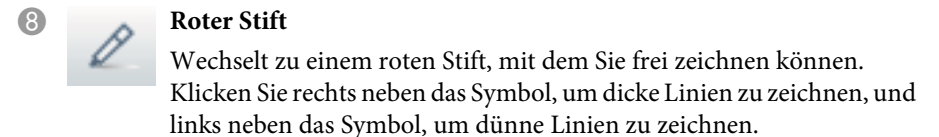
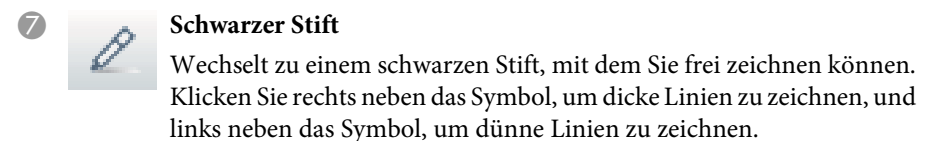
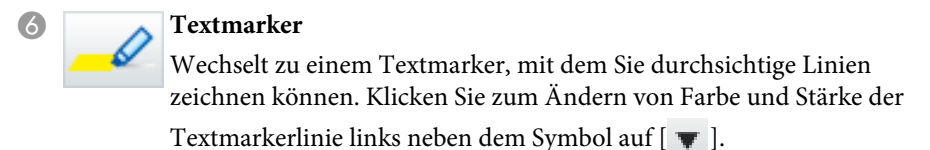
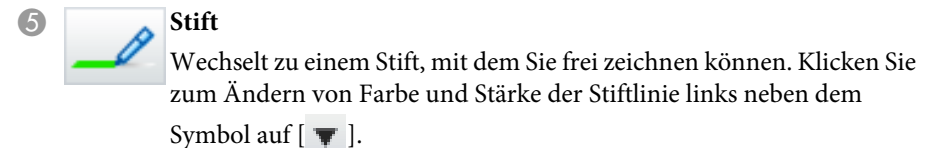
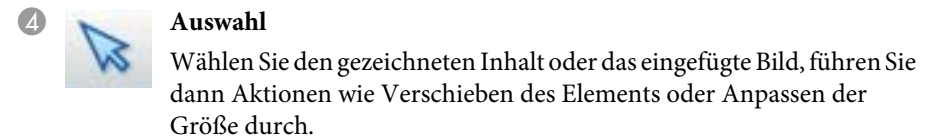
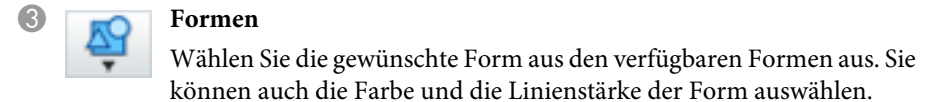
Whiteboard-Modus



(Steht nur im Anmerkungsmodus zur Verfügung.)

Wechselt von Zeichenaktionen zu Mausaktionen; der Cursor am Computerbildschirm wird zu einem normalen Mauszeiger. Sie können mit dem interaktiven Stift auf das projizierte Bild klicken und mit dem Stift ziehen.

Klicken Sie erneut auf dieses Symbol, um zu Zeichenaktionen zurückzukehren.




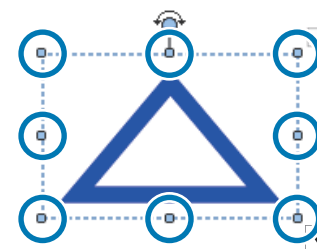
- 9  **Blauer Stift**
 Wechselt zu einem blauen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.
- 10  **Radierer**
 Wechselt zu einem Radierer. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um breitere Bereiche zu radieren, und links neben das Symbol, um schmalere Bereiche zu radieren.
- 11  **Bildschirm löschen**
 Löscht alle bisher auf der angezeigten Seite gezeichneten Elemente.
- 12  **Funktionsleisten immer einblenden**
 (Dies ist bei Fenstern, die im Whiteboard-Modus angezeigt werden, nicht verfügbar.)
 Die Zeichnungssymboleiste wird immer angezeigt.
- 13  **Ausgewähltes Werkzeug**
 Zeigt das ausgewählte Werkzeug im Stift- [] [] und Berührungsmodus [] als Symbol. (Der angezeigte Inhalt variiert je nach verwendetem Modell.)
- 14  **Schließen**
 (Dies ist bei Fenstern, die im Whiteboard-Modus angezeigt werden, nicht verfügbar.)
 Schließt die Zeichnungssymboleiste. Die Befehlsleiste ist auch im Anmerkungsmodus geschlossen.
 Sie können die Zeichnungssymboleiste wieder anzeigen, indem Sie das Register Zeichnungssymboleiste [] auf der rechten oder linken Seite des Bildschirms auswählen.
- 15  **Texteingabe**
 Wechselt zur Texteingabe. Markieren Sie den Zeichenbereich, um das Textfeld anzuzeigen.
- 16  **Wiederholen**
 Bricht den rückgängig gemachten Vorgang ab und stellt den vorherigen Zustand wieder her.

Formen und Bilder anpassen und bearbeiten

Sie können Figuren, Linien und eingefügte Bilder anpassen und bearbeiten.


- Größer, Kleiner

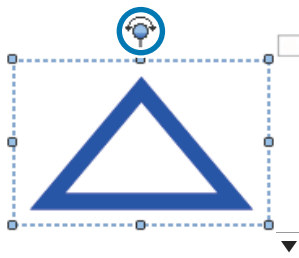
Wählen Sie [] in der Zeichnungssymboleiste, wählen Sie das Objekt und verschieben dann zum Vergrößern oder Verkleinern die Punkte.



Beim Vergrößern oder Verkleinern eines Objekts mit den Fingern wählen Sie das Objekt und berühren dann zwei der Punkte des Objekts. Bewegen Sie die Finger beim Vergrößern auseinander, um die beiden Punkte voneinander zu trennen. Bewegen Sie die Finger beim Verkleinern näher zusammen.

- Drehen



Wählen Sie [] in der Zeichnungssymbolleiste, dann das Objekt und drehen anschließend die Punkte.



Beim Drehen eines Objekts mit den Fingern wählen Sie das Objekt und berühren dann zwei der Punkte des Objekts. Bewegen Sie die Finger in die Richtung, in die Sie das Objekt drehen möchten.



Stellen Sie bei Auswahl einer mit Linien gezeichneten Figur sicher, dass Sie die feste Linie wählen.

Sie können die folgenden Aktionen aus dem Untermenü durchführen, indem Sie [] aus der Zeichnungssymbolleiste wählen, anschließend das Objekt und dann [] wählen.

Duplikat	Erzeugt ein mit dem ausgewählten Objekt identisches Objekt und platziert es rechts unterhalb des Originalobjekts. Sie können mehrere Objekte auswählen.
Unendliches Klonen	Ruft den Status Unendliches Klonen auf, in dem Sie ausgewählte Objekte durch Ziehen und Ablegen kopieren können. Alternativ können Sie diesen Status aufrufen, indem Sie [<input type="checkbox"/>] oben rechts in einem Objektrahmen anklicken und auf [<input checked="" type="checkbox"/>] einstellen.

Unendliches Klonen abbrechen	Bricht den Status Unendliches Klonen ab, wenn sich das ausgewählte Objekt in diesem Status befindet. Sie können den Status Unendliches Klonen auch abbrechen, indem Sie [<input checked="" type="checkbox"/>] oben rechts in einem Objektrahmen anklicken und auf [<input type="checkbox"/>] einstellen.
Kopieren	Kopiert das ausgewählte Objekt in die Zwischenablage. Sie können mehrere Objekte auswählen.
Einfügen	Fügt das kopierte Objekt ein.
Bearbeiten	Bearbeitet den markierten Text.
Gruppieren nach	Gruppirt mehrere Objekte zur Erstellung eines Objekts.
Gruppierung aufheben	Hebt die mithilfe der Funktion Gruppieren nach durchgeführte Gruppierung auf.
In den Vordergrund In den Hintergrund Ebene nach vorne Ebene nach hinten	Ändert die Überlappungsreihenfolge des ausgewählten Objekts. Sie können mehrere Objekte auswählen.
Löschen	Löscht das ausgewählte Objekt. Sie können mehrere Objekte auswählen.

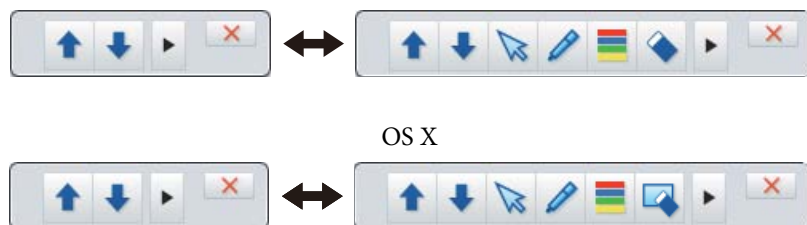




Tastenkürzel wie das Drücken von [ctrl] + [A] auf der Computertastatur werden nicht unterstützt.



Diashow-Zeichenwerkzeug

Wenn eine PowerPoint-Diashow gestartet wird, ändert sich die Zeichnungssymbolleiste wie nachstehend dargestellt, wodurch Sie PowerPoint-Zeichenwerkzeuge verwenden können.

Windows



Klicken Sie zum Ändern der Anzeigeposition von Zeichenwerkzeugen im linken oder rechten Bildschirmbereich auf [] [].

- []: Zeigt die Zeichenwerkzeuge im linken Bildschirmbereich.
- []: Zeigt die Zeichenwerkzeuge im rechten Bildschirmbereich.

Unter Windows können Sie eine PowerPoint-Folie mit gezeichnetem Inhalt speichern.

Bei OS X können Sie nur zeichnen.



- Stellen Sie sicher, Easy Interactive Tools vor Beginn einer PowerPoint-Präsentation zu starten.
- Einstellungen dazu, ob das PowerPoint-Zeichenwerkzeug verwendet werden soll oder nicht, können Sie im Register **Allgemeine** vornehmen.

☞ "Registerkarte Allgemeine" [S.23](#)

Folgende PowerPoint-Versionen werden unterstützt.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016
OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016

Problem	Lösung
Die Zeichen werden nach dem Ändern der Sprache unleserlich dargestellt.	Die Zeichen werden unleserlich dargestellt, wenn die Schriftarten für die von Ihnen verwendete Sprache nicht in Ihrem Betriebssystem verfügbar sind. Wählen Sie zum Wiederherstellen der Standardeinstellungen Wiederherstellen im Bildschirm Einstellungen. ☛ "Bildschirm Einstellungen" S.22
Eine Person kann ihren Stift nicht bedienen, wenn zwei Personen interaktive Stifte benutzen.	Bei den folgenden Vorgängen kann nur eine Person den interaktiven Stift benutzen. <ul style="list-style-type: none"> • Wenn die Fensteranzeige im Mausbetrieb oder Whiteboard-Modus verwendet wird • Beim Durchführen von Aktionen im Startbildschirm sowie in den Bildschirmen Einstellungen Dokumentenkamera, Bild einfügen und Hintergrund auswählen • Beim Anpassen und Bearbeiten von identischen Formen und Bildern • Beim Verwenden von Menüs • Beim Hinzufügen von Text
Zeichnen auf der Keynote ist nicht möglich.	Sie können unter OS X nicht auf Keynote-Folien zeichnen.
Bilder können mit „Bereich vergrößern“ nicht richtig angezeigt werden.	Bei dieser Funktion gelten folgende Einschränkungen. <ul style="list-style-type: none"> • Anwendungen, die die Microsoft DirectX-Funktion verwenden, werden möglicherweise nicht korrekt angezeigt, wenn „Bereich vergrößern“ verwendet wird. (nur Windows Vista) • Bilder von einem DVD-Player können mit „Bereich vergrößern“ nicht richtig angezeigt werden.
Bilder vom Media Player können nicht gespeichert oder gedruckt werden.	Bei dieser Funktion gelten folgende Einschränkungen. <ul style="list-style-type: none"> • Anwendungen, die die Microsoft DirectX-Funktion verwenden, können möglicherweise Bilder nicht richtig speichern oder drucken. • Bilder vom DVD-Player können nicht richtig gespeichert oder gedruckt werden.
Einige Zeichnungen können beim Öffnen einer EIT-Datei nicht gelesen werden.	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie eine EIT-Datei an einem anderen Computer öffnen, der eine andere Anzeigeauflösung aufweist, werden Teile der Zeichnungen unter Umständen nicht angezeigt. Öffnen Sie die EIT-Datei an einem Computer, der dieselbe Anzeigeauflösung hat. • Die EIT-Datei ist unter Umständen beschädigt. Erstellen Sie die Zeichnungen erneut.
Aufgezeichnete Videos können nicht korrekt wiedergegeben werden.	<ul style="list-style-type: none"> • Verwenden Sie zur Wiedergabe von aufgenommenen Filmen unter Windows-Betriebssystemen den Windows Media Player. • Verwenden Sie zur Wiedergabe von aufgenommenen Filmen unter OS X-Betriebssystemen den QuickTime Player 7.7 oder aktueller. <p>* Je nach verwendeter Dokumentenkamera wird möglicherweise kein Ton ausgezeichnet.</p>
Zeichnungen auf zwei Bildschirmen werden abgeschnitten	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob Easy Interactive Driver Ver.4.0 installiert ist. • Zeichnungen werden je nach Installationsumgebung der Projektoren möglicherweise abgeschnitten.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Mac OS X 10.7.x“, „Mac OS X 10.8.x“, „Mac OS X 10.9.x“, „Mac OS X 10.10.x“ und „Mac OS X 10.11.x“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „OS X“ für diese Betriebssysteme verwendet.

Informationen zur Verwendung von Namen

Microsoft® Windows Vista® Betriebssystem
Microsoft® Windows® 7 Betriebssystem
Microsoft® Windows® 8 Betriebssystem
Microsoft® Windows® 8.1 Betriebssystem
Microsoft® Windows® 10 Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ und „Windows 10“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff Windows für Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 und Windows 10 verwendet und mehrere Windows-Versionen können wie folgt zusammengefasst werden: Windows Vista/7/8.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

Allgemeiner Hinweis:

Keynote, Mac, Mac OS und OS X sind eingetragene Marken von Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows und Windows Vista sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern.

Alle im Handbuch genannten Bezeichnungen von Erzeugnissen sind Handelsmarken der jeweiligen Firmen. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700DE